



Tel: +41 76 48 39 404 | Email: marius.anderie@gmail.com | GitHub: <https://github.com/moccajoghurt>

Marius Anderie

Profil

Senior Software Architect mit Schwerpunkt agentengetriebene Softwareentwicklung, RAG-Systeme und MCP-Tooling. Ich entwerfe und liefere produktive KI-Systeme für Unternehmenskunden, meist als alleiniger Entwickler. Fundament in Clean Architecture, Azure Cloud und Windows-Kernel-Sicherheit. Lehrerschaft als Tutor und Hilfwissenschaftler im Studium sowie durch technische Fallstudien und Wissensvermittlung im Team.

Kernkompetenzen

- **KI & LLM Engineering:** Agent-Orchestrierung, Claude Code, Codex, RAG, MCP, Multi-Agent-Systeme, Context Engineering
 - **Backend & Architektur:** Python (FastAPI), C# (.NET 8, ASP.NET Core, EF Core), Clean Architecture, Vertical-Slice CQRS, DDD, Microservices
 - **Cloud & Infrastruktur:** Azure (AI Search, Web Apps, DevOps, Cosmos DB), Docker, Terraform, CI/CD (Azure Pipelines, GitHub Actions)
 - **Systeme & Sicherheit:** Windows-Kernel-Entwicklung, C/C++, Minifilter-Treiber, Roslyn / ts-morph Code-Analyse
-

Berufserfahrung

Senior Software Architect · Nexlore AG

Bern, Schweiz · Juni 2023 bis heute

Verantwortlich für Architektur, KI-Engineering und Full-Stack-Entwicklung in mehreren Schlüsselprojekten für Grosskunden.

- **Projekt: KI-gestützter Multi-Agent-Support-Assistent, Kunde im Sicherheitssektor (Schweiz)**
 - *Rollen: Software Architect, AI/ML Engineer, Lead Software Engineer (Januar 2024 bis heute)*
 - Entwurf und Umsetzung eines microservice-basierten RAG-Chat-Assistenten mit Python, FastAPI, Azure OpenAI (GPT-4o), Azure AI Search und React.

- Architektur des Gesamtsystems; Aufbau der Chat-, Ingestion- und LLM-basierten Evaluations-Frameworks (RAGAS).
- **Ergebnis:** L1-Support-Tickets um **40%** reduziert, Rate korrekter Antworten von **40% auf 80%** gesteigert (12'000 Nutzende), null P1-Vorfälle bei zweiwöchentlichen Rollouts.

• **Projekt: Code Intelligence & MCP-Server, Kunde im Sicherheitssektor (Schweiz)**

- *Rollen: AI/ML Engineer, AI Tooling Developer, Software Architect (Januar bis Februar 2026)*
- Statische Analysewerkzeuge (TypeScript/ts-morph für Angular-Frontend, C#/Roslyn für .NET-Backend) und ein Python-MCP-Server mit 6 Tools für KI-Coding-Agents; alleiniger Entwickler auf einer Legacy-Codebasis mit über 500'000 Zeilen.
- **Ergebnis:** KI-Agents lösten Benchmark-Aufgaben **4,7-mal schneller**; alle **715** Chatbot-Aktionen in **1,5 Stunden** mit extrahierter Geschäftslogik angereichert; wiederholbarer Ansatz, um Legacy-Codebasen KI-tauglich zu machen.

• **Projekt: Automatisierte UI-Action-Generierung, Kunde im Sicherheitssektor (Schweiz)**

- *Rollen: AI/ML Engineer, AI Tooling Developer (Januar bis Februar 2026)*
- Konzeption und alleinige Umsetzung einer UI-Tree-Capture-Pipeline (JavaScript-Bookmarklet, Node.js, Python/FastAPI, Azure OpenAI), die strukturierte Aktionsdaten aus einem Webportal für die RAG-Ingestion extrahiert.
- **Ergebnis:** **715** strukturierte Aktionen in **einem Monat** generiert (zuvor 3 nach monatelanger manueller Arbeit); dreisprachige Lokalisierung (DE/FR/IT).

• **Projekt: Strangler-Fig-Migration eines Monolithen, Web-Suite im Sicherheitssektor**

- *Rollen: Tech Lead, Software Architect, Lead Software Engineer (Juni 2023 bis Januar 2024)*
- Stabilisierung eines 8 Jahre alten .NET/Angular-Monolithen durch Architektur und Start einer Strangler-Fig-Migration mit YARP, Docker, Nginx und Vertical-Slice CQRS (.NET 6).
- 10-seitiges Strategiepapier und Roadmap verfasst, Containerisierung und Gateway-PoC umgesetzt, CI-Pipeline in Nuke neu geschrieben.
- **Ergebnis:** Finanzierung von **über CHF 3 Mio.** für die Modernisierungs-Roadmap gesichert, Regressionsfehler um **70%** reduziert, Laufzeit der Test-Pipeline um **33%** verkürzt.

• **Projekt: Word-Plugin-Integration für Mitarbeiterdaten, Coop Gruppe (Schweiz)**

- *Rollen: Solution Architect, Full-Stack Developer, DevOps (4-wöchige Umsetzung 2023, laufende Erweiterungen)*
- Entwurf, Umsetzung und Betrieb einer sicheren Full-Stack-Datenbrücke (C#, ASP.NET Web API, Angular, MongoDB, Azure Web Apps, Terraform) für Officeatwork mit Anbindung an die Verzeichnisdienste von Coop.
- **Ergebnis:** MVP in **4 Wochen** ausgeliefert, dynamische Vorlagen für **über 8'000** Mitarbeitende; **über 90%** TDD-Abdeckung; Folgeaufträge gesichert.

Full-Stack C# / .NET Software Engineer · Techgroup Schweiz AG, Maison du Software

Zürich, Schweiz · Februar 2022 bis Juni 2023

• **Projekt: Track-&Trace-Plattform "TNT", Planzer (Logistik, Schweiz)**

- *Rollen: Software Engineer, Backend Lead*
- Entwicklung eines Microservice mit hohem Durchsatz (.NET 6, ASP.NET Core, MediatR, EF Core, Onion Architecture) für Sendungsverfolgung in Echtzeit.
- Umsetzung der Kern-Geschäftslogik, idempotenter APIs und Integrationstests; Entwurf des E-Mail-Benachrichtigungsmoduls.
- **Ergebnis:** **über 100'000 API-Aufrufe** am Starttag ohne P1-Vorfall, 100% Verfügbarkeit während der Migration.

C# .NET Software Engineer (Freelance)

Remote · September 2021 bis Januar 2022

- Entwicklung von **Blockchain**-Komponenten in .NET.
- Auslieferung einer **MAUI**-Mobile-App und eines **Blazor**-Webportals für dieselbe Produktsuite.

C/C++ Software- und Kernel-Engineer · Conpal GmbH

Frankfurt am Main, Deutschland · Juli 2019 bis August 2021

- **Projekt: Minifilter-Treiber für Enterprise-Dateiverschlüsselung, LANCrypt (Windows)**
 - Rollen: C/C++ Systemprogrammierer, Windows-Kernel-Entwickler
 - Wartung, Härtung und Re-Architektur eines produktiven Windows-Kernel-Minifilter-Treibers (C++17, Windows Filter Manager) für transparente Dateiverschlüsselung.
 - Implementierung von Selbstschutzmechanismen (ObRegisterCallbacks); Analyse von über 50 Kunden-Crash-Dumps bis auf Assembler-Ebene.
 - **Ergebnis:** Einsatz auf **über 100'000** Endgeräten; **0** erfolgreiche Manipulationen zur Laufzeit nach der Härtung; Bearbeitungszeit für Crash-Dumps um **60%** verkürzt.
-

Lehre und Wissensvermittlung

- **Tutor C/C++ und Hilfswissenschaftler**, Frankfurt University of Applied Sciences (2013 bis 2016): drei Jahre Betreuung von Übungsgruppen in C/C++-Programmierung, Korrektur von Abgaben, Unterstützung von Studierenden in den Grundlagenmodulen.
 - **Technische Fallstudien:** regelmässige Veröffentlichung von Artikeln zu agentengetriebener Entwicklung, MCP-Servern und RAG-Architektur auf marius-anderie.com/blog.
 - **Wissensvermittlung im Team:** Einführung von KI-Coding-Agents und zugehörigen Arbeitsweisen (Spezifikationen, Skills, MCP-Tooling) bei Nexple AG; Strategiepapiere und Architekturdokumentation für Kunden.
-

Ausgewählte persönliche und akademische Projekte

- **Verteiltes autonomes Agentensystem, 8-Repository-Architektur** (privates F&E-Projekt, 2019 bis 2025)
 - Rollen: Software Architect, Systems Developer, DevOps
 - Entwurf und Umsetzung eines verteilten Systems aus 8 Repositories (C# .NET 8, Python/FastAPI, Lua, ZeroMQ, Redis, GPT-4o, Recast/Detour), das 18 gleichzeitig laufende autonome Agents über GPU-VPS und lokale Infrastruktur orchestriert. Enthält ein spielunabhängiges Behavior-Tree-Framework mit reflexionsbasierter Befehlserkennung, Echtzeit-IPC über ZeroMQ und eine LLM-gestützte Pipeline zur Verarbeitung natürlicher Sprache.
 - **Ergebnis:** vollständig autonome End-to-End-Pipeline; 18 parallele Agents; 337 Wegpunktrouten; über 120 Behavior-Tree-Knotentypen.
 - **Community-Forum-Plattform** (privates Projekt, seit 2021)
 - Rollen: Gründer, Full-Stack Engineer, DevOps
 - Aufbau und Weiterentwicklung einer Microservice-Forumsplattform (Python FastAPI, .NET 8 Blazor, MySQL, Angular, Nginx, Grafana) mit einem Strangler-Fig-HTML-Proxy-Ansatz.
 - **Ergebnis:** **über 100'000** Seitenaufrufe pro Tag bei 99,9% Verfügbarkeit; kostendeckend; aktive Beitragende um **25%** gesteigert.
 - **MemWars, Forschungsframework für Spielesicherheit** (Masterarbeit, Philipps-Universität Marburg, 2018 bis 2019)
 - Rollen: Security Researcher, C++-Entwickler, Reverse Engineer
 - Entwicklung eines Windows-Kernel-nahen Sicherheits-Testframeworks (C++17, Lua, WinAPI) zur Bewertung von Anti-Cheat-Systemen. (github.com/moccajoghurt/MemWars)
 - **Ergebnis:** 4 kommerzielle Schutzsysteme über 9 Titel hinweg evaluiert, Sicherheitslücken im Kernel-Modus identifiziert. Open-Source-Projekt mit 48 Stars.
-

Ausbildung

M.Sc. Informatik · Philipps-Universität Marburg Marburg, Deutschland · Oktober 2016 bis Januar 2019 - Schwerpunkte: Software-Design, Refactoring, objektorientierte Entwurfsmuster - Masterarbeit: "MemWars: Game-Security Pen-Testing Framework"

| Sprachen

- **Deutsch:** Muttersprache
- **Englisch:** fließend (mündlich und schriftlich)